

平成 16 年 7 月 21 日

各 位

住 所	東京都渋谷区桜丘町 26 番 1 号
会 社 名	グローバルメディアオンライン株式会社
代 表 者	代表取締役会長兼社長 熊 谷 正 寿 (コード番号 9449 東証第二部) 常務取締役管理部門統括・ グループ経営戦略・IR担 安 田 昌 史
問い合わせ先	当
T E L	0 3 - 5 4 5 6 - 2 5 5 5 (代)
U R L	http://www.gmo.jp

株式交換による株式会社ネットクルー・ジャパンの完全子会社化に関するお知らせ

当社は、本日（平成 16 年 7 月 21 日）開催の取締役会において、平成 16 年 9 月 6 日を期日とする株式交換により、株式会社ネットクルー・ジャパンを完全子会社化することを決議し、株式交換契約書を締結いたしましたので、お知らせ致します。

1. 株式交換による子会社化の目的

当社を中核とするGMOグループは、法人向けサービススローガンである「ニッポンのインターネット部をめざして!」とともに、個人向けには、インターネットを単なる検索やメールなどの単一的なツールだけではなく、笑顔と感動を創造するコミュニケーションツールとして「ザッツ・インターテインメント」をサービススローガンとして、メールコミュニティ、ブログ、アバター、オンラインゲームなどのコミュニティ系サービスの新しい提案を積極的に取り組んでおります。

一方、株式会社ネットクルー・ジャパンは、韓国を本拠地（ソウル特別市江南区駅三洞 681-17 Soft Power ビル）としている株式会社ネットクルーの株主であります。株式会社ネットクルーは、韓国ウェブソリューション及び日本 IT ソリューションの相互流通を目的に事業を展開し、韓国オンラインゲームの日本国内流通を主とするゲームパブリッシング事業を中核事業としております。なかでも、日本国内で展開しているMMORPG「CORUM ONLINE / コルムオンライン」（以下「コルムオンライン」という。）は、韓国で 1997 年に開発され、1998 年 8 月には週間ダウンロード数 1 位を記録、1999 年には韓国ゲーム大賞を受賞、発売以来の累積売上数は 45 万を超え『韓国アクション RPG の水準を高めたゲーム』との高い評価を受けている PC 用ゲームです。「コルムオンライン」は、この「コルム」をベースに開発されたオンラインゲームで、オンラインゲームの先進国である韓国において 2003 年 5 月よりサービスが開始され、現在の会員数は約 110 万名

にのぼっています。さらに、中国のゲームサイトである CGAME が 2004 年 3 月に実施した「2004 年のオンラインゲームの期待作投票」でも 2 位となるなど、国際的にも高い人気を得ております。

日本国内においては、2004 年(平成 16 年)1 月 1 日より日本語版としてサービスが開始され、現在約 11 万名のユーザーを獲得しています。

こうしたなか、当社は、個人向けサービスの拡充を図るため、韓国において高い人気を誇るオンラインゲーム「コラムオンライン」を国内で展開するために、株式会社ネットクルー・ジャパンを株式交換により完全子会社化することにより、同社の子会社である株式会社ネットクルーとの連携も図り、オンラインゲームを推進してまいります。

2. 株式交換の条件等

(1) 株式交換の日程

日 程	項 目	当 社	被交換会社
平成 16 年 7 月 21 日(水曜日)	株式交換契約書承認取締役会		
	株式交換契約書の締結		
平成 16 年 7 月 22 日(木曜日)	簡易株式交換公告予定		-
平成 16 年 8 月 5 日(木曜日)	株式交換契約書承認臨時株主総会予定		
平成 16 年 9 月 6 日(月曜日)	株式交換期日予定		
平成 16 年 9 月中旬	株券交付		-

商法第 358 条(簡易株式交換)の規定に従い、当社においては株主総会における承認を受けることは予定しておりません。

(2) 株式交換比率

	グローバルメディアオンライン株式会社 (完全親会社)	株式会社ネットクルー・ジャパン (完全子会社)
株式交換比率	1	0.8806

(注) 1. 株式の割当比率

株式会社ネットクルー・ジャパンの株式 1 株に対し、グローバルメディアオンライン株式会社の株式 1.1355 株の割当を行います。なお、株式交換により発行する新株式数につきましては、普通株式 227,100 株となります。

2. 第三者機関による算定結果、算定方法および算定根拠

株式交換比率については、第三者機関である株式会社アタックス・ビジネス・コンサルティングにより算定した結果を参考として、株式交換当事者間において株式交換比率を決定いたしました。

3. 株式交換により発行する新株式

普通株式 227,100 株

(3) 株式交換交付金

株式交換交付金の支払いは行いません。

(4) 配当起算日

株式交換による発行する新株式に係る配当起算日は、平成16年7月1日です。

3. 株式交換の当事会社の概要

商号	グローバルメディアオンライン株式会社	株式会社ネットクルー・ジャパン
事業内容	1. アクセス事業 2. レンタルサーバー事業 3. ドメイン事業 4. ホームページ制作事業	オンラインゲームの企画・運営事業
設立年月日	平成3年5月24日	平成16年7月5日
本店所在地	東京都渋谷区桜丘町26番1号	東京都杉並区松庵3丁目40番9号
代表者	熊谷 正寿	姜 泰鉉
資本金	3,311,130 千円	1,000 千円
発行済株式数	28,364,394 株	200,000 株
株主資本	9,962,170 千円 (H15年12月期)	10,000 千円 (設立時)
総資産	11,803,920 千円 (H15年12月期)	10,000 千円 (設立時)
決算期	12月31日	12月31日
従業員	173名 (H15年12月期)	0名 (設立時)
主要取引先	販売先：一般顧客他	販売先：一般顧客他
大株主及び議決権比率(比率10%以上)	(有)熊谷正寿事務所 41.2% (H15年12月期)	姜 泰鉉 100.0% (設立時)
主要取引銀行	東京三菱銀行	東京三菱銀行
当事会社の関係		
資本関係	該当事項はありません。	
人的関係	当社より、取締役2名ならびに監査役1名を派遣しております。	
取引関係	該当事項はありません。	

最近3決算期間の業績（個別）

決 算 期	グローバルメディアオンライン株式会社（完全親会社）			株式会社ネットクルー・ジャパン（完全子会社）		
	13年12月期	14年12月期	15年12月期	13年12月期	14年12月期	15年12月期
売上高（千円）	6,925,122	6,648,037	7,238,375			
営業利益（千円） （ 損 失 ）	613,644	479,859	854,621			
経常利益（千円） （ 損 失 ）	568,095	461,644	883,505			
当期純利益(千円) （ 損 失 ）	60,043	123,839	576,056			
1株当り当期純利益 （ 円 ）	2.31	4.48	20.81			
1株当り年間配当金 （ 円 ）	2	4	6			
1株当り株主資本（円） （ 損 失 ）	307.96	294.73	360.06			

株式会社ネットクルー・ジャパンは、設立後間もないため、営業実績がありません。

4．株式交換後の状況

株式会社ネットクルー・ジャパンを完全子会社化することにより、株式会社ネットクルーもGMOグループとなります。なお、株式会社ネットクルーの概要は次のとおりです。なお、金額の単位につきましては、「KRW」で表示しております。「円」表示につきましては、平成16年7月21日の株式交換契約書締結時点において株式会社東京三菱銀行が公表する対顧電信売買相場の仲値である「100KRW = 9.41円」を使用して、換算しておりますので、ご参照願います。

商号	株式会社ネットクルー
事業内容	ゲームパブリッシング事業 (Online Game, Mobile Game) ゲーム開発事業主のインキュベイトイング及びクリエイティブの育成 その他エンターテインメントコンテンツ及びライセンス事業 モバイルコンテンツ及びソリューションの普及 韓国ウェブソリューション及び日本 IT ソリューションの相互流通
設立年月日	2003年4月23日
本店所在地	(韓国)ソウル特別市江南区駅三洞 681-17Soft Powerビル
代表者	姜 泰鉉

3. ドメイン事業

4. ホームページ制作事業

- (3) 本店所在地 東京都渋谷区桜丘町 26 番 1 号
- (4) 代表者 熊谷 正寿
- (5) 資本金 3,311,130 千円 当株式交換による資本金の変更はありません。
- (6) 業績に与える影響 株式交換後の連結業績に与える影響は僅少でありますので、業績見通しの変更はありません。なお、業績見通しについて、変動等がある場合には、速やかに開示致します。

以 上